



GOLF BOGLIACO
since 1912

REGOLE LOCALI AGGIUNTIVE

1) FUORI LIMITE

- oltre la linea delimitata dai paletti e/o linee bianche
- oltre la rete di recinzione, oltre la siepe
- una palla che attraversa la strada è considerata fuori limite alle buche 1, 6, e che si ferma al di là di questa strada è fuori limite anche se si trova in un'altra parte del percorso.

2) OSTACOLI D'ACQUA REG.26

- buca 4: la palla può essere droppata nell'apposita area.

3) TERRENO IN RIPARAZIONE E CONDIZIONI ANOMALE DEL TERRENO REG. 25

- zone delimitate da paletti blu, nastro bianco/rosso o linee bianche sul terreno
- la palla infossata nel proprio pitch-mark può essere alzata, pulita, droppata senza penalità su tutto il percorso
- buchi e danni evidenti al tappeto erboso provocati da animali scavatori (cinghiali, tassi, etc...)
- radici di piante affioranti sulla parte accuratamente rasata del percorso

4) OSTRUZIONI INAMOVIBILI REG.24

- le strade asfaltate o ricoperte da ghiaia;
- la strada che attraversa il percorso alle buche 13, 14, 15 e 16
- la rete delimitante la strada che attraversa il percorso sulle buche 14 e 15
- le protezioni delle giovani piante identificate da tutore: se una di tali piante, compresa la tazza di terra, interferisce con lo stance o con l'area del movimento che il giocatore intende effettuare, la palla deve essere alzata senza penalità e droppata in accordo con la regola (24/2b)

5) BUCHE 13 e 15: STRADA DIETRO IL GREEN

Nel caso non sia possibile applicare la procedura per ovviare all'interferenza con la strada, la palla va droppata nell'apposita area delimitata più vicina.

6) OSTRUZIONI MOVIBILI REG.24/1

- i sassi e le pigne nei bunkers
- paletti indicatori dei 100/150 mt.

7) PARTI INTEGRANTI

- la stazione di pompaggio alla buca 12 è parte integrante del percorso
- la strada di attraversamento alla buca 5 è parte integrante
- le traversine di legno delimitanti gli ostacoli d'acqua alle buche 11, 12, 13
- una palla che colpisce i fili delle linee elettriche alle buche 4, 5, 14, 15 deve essere rigiocata senza penalità in accordo con la reg. 20/5

8) SOSPENSIONE DEL GIOCO

- 1 colpo di sirena: sospensione temporanea
- 2 colpi di sirena: ripresa del gioco
- 3 colpi di sirena: sospensione totale

9) RITARDO ALLA PARTENZA REG.6/3

entro 5 minuti 2 colpi di penalità; oltre 5 minuti squalifica. L'ora ufficiale è quella dell'orologio alla buca 1.

10) TEE DI PARTENZA

Gialli: uomini
Rossi: donne

11) CONSEGNA SCORE

Gli scores vanno consegnati in segreteria.

N.B. I paletti indicatori dei 100 e 150 mt sono dal centro green
È PERMESSO PIAZZARE LA PALLA